IMMERSION SCRUM ET PYTHON

Formation proposée par MICALAUDIE ALAIN

Python · Scrum

Cette formation permet à des programmeurs plus ou moins expérimentés de se confronter aux réalités du développement en équipe en utilisant le cadre de la méthodologie de conduite de projets Agile SCRUM.

◷DURÉE
5 Jour(s)
▣MODALITÉS
Présentiel / Distanciel
♙PARTICIPANTS
Jusqu'à 12 participants
★LANGUE
Français
LIEU
France entière
♙CERTIFICATION
Attestation de formation
▦MISE À JOUR
11/04/2023

VOTRE FORMATEUR

MA **MICALAUDIE ALAIN**
Formateur professionnel
Conseiller Pédagogique / Formateur

TARIFS INDICATIFS

Inter-entreprise	**Pas de dates planifiées**
Intra-entreprise	**Sur devis**
Individuelle	**Sur devis**
Durée	**5 Jour(s)**

Tarifs indicatifs, sous réserve d'analyse du besoin et de devis.

◎Objectifs pédagogiques

✓ À l'issue de la formation, le participant est prêt à intégrer n’importe quelle équipe de développement Agile et de réaliser une application en Python (Django).

⌘Compétences visées

Python Scrum

Public cible et prérequis

Public cible

- Les programmeurs qui souhaitent relever des défis, tant sur le plan de la programmation Python que du travail en équipe collaborative Agile.

Prérequis

- Être programmeur Python avec un minimum d'expérience et idéalement connaître les bases des méthode de conduite de projet Agile et plus spécifiquement SCRUM.
- À noter : il ne s'agit pas d'une formation au langage Python, ni au framework Django, ni à l'algorithmique, ni aux bases de données mais bien d'une mise en situation de développement de projet Agile !

Programme détaillé

Formation 100% pratique !!!

Votre défi : Développez une application complète en Python (et Django si souhaité) et en équipe en utilisant la méthode de gestion de projets Agile SCRUM.

Pour ce faire :
- vous faites partie d'une équipe de 4 à 6 développeurs,
- vous avez 4 à 5 sprints pour réaliser une application correspondant aux besoins exprimés,
- vous pouvez, à tour de rôle, incarner le rôle de Product Owner ou de Scrum Master,
- votre équipe doit rédiger les user stories, en effectuer le découpage, construire les backlogs (produit et sprint), préparer les sprints, rédiger les définitions de « Prêt » et de « Terminé », gérer les sprints (stand-up meeting, Scrum board, burndown chart), effectuer les revues et les rétrospectives appropriées, et bien sûr programmer et livrer un produit opérationnel en utilisant tout votre savoir en Python et en déchainant toute la puissance collaborative de votre équipe,
- à la fin, vous présentez en équipe les livrables finaux à un auditoire.

Alors, prêt pour le défi ?

Méthodes pédagogiques & évaluation

Méthodes pédagogiques

- ✓ Apports théoriques et retours d'expérience
- ✓ Exercices pratiques et mises en situation
- ✓ Travaux de groupe et échanges entre pairs
- ✓ Études de cas concrets

Modalités d'évaluation

- ✓ Quiz de validation des acquis
- ✓ Mises en situation évaluées
- ✓ Projet fil rouge
- ✓ Feuille de route post-formation

Accessibilité

Une formation accessible à tous

Ce programme peut être adapté pour les personnes en situation de handicap. Contactez-nous pour étudier vos besoins spécifiques.